

Table of Contents

Koordinateneingabe
Koordinatenformat
Koordinateneingabe
Quelle für Koordinaten
Wegpunktrechner
 Zuweisung der Hauptvariablen
 Eingabe der Hauptvariablen
 Zuweisung von Untervariablen
 Result prediction
 Calculator notes
 Further information

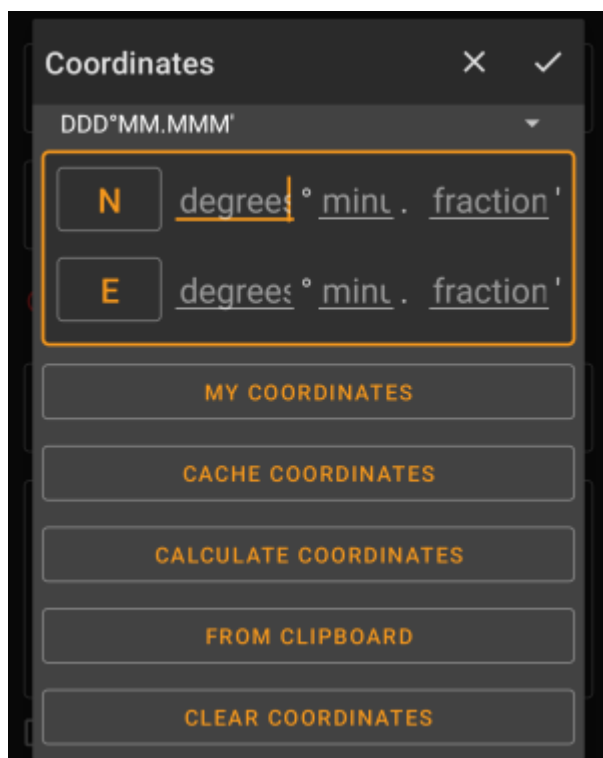
..... 2
..... 2
..... 3
..... 3
..... 3
..... 5
..... 5
..... 6
..... 7
..... 7
..... 7



Diese Seite wurde noch nicht vollständig übersetzt. Bitte helfen Sie bei der Übersetzung.

(diesen Absatz entfernen, wenn die Übersetzung abgeschlossen wurde)

Koordinateneingabe



Der Koordinaten-Eingabedialog wird geöffnet, wenn du auf die Koordinaten klickst während du einen [Wegpunkt](#) editierst, eine [Suche](#) ausführen möchtest oder das [Gehe zu](#)-Menü benutzt.

Die Schaltfläche



schließt den Dialog, ohne die Änderungen zu übernehmen; die Schaltfläche



schließt den Dialog und speichert die Änderungen.



Stell sicher, dass du bei der Nutzung des Wegpunkt-Rechners die Änderung hier speicherst, auch wenn noch keine gültigen Koordinaten angezeigt werden, aber du Änderungen in der Berechnung gemacht hast.

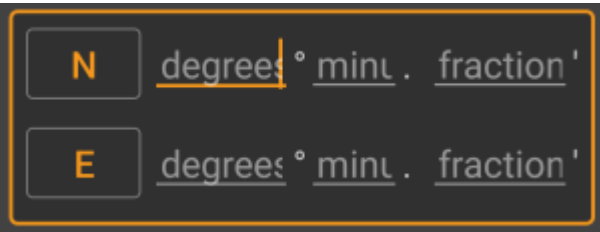
Koordinatenformat



Durch Klick auf dieses Feld kannst du zwischen den verschiedenen [unterstützten Koordinatenformaten](#) wählen oder [Schlicht](#) auswählen, um das gewünschte Format manuell einzugeben. Die Eingabefelder für die Koordinaten verändern sich in Abhängigkeit vom hier gewählten Koordinatenformat.

Wenn du bereits vorher Koordinaten eingegeben hattest, werden sie in das ausgewählte Format konvertiert.

Koordinateneingabe



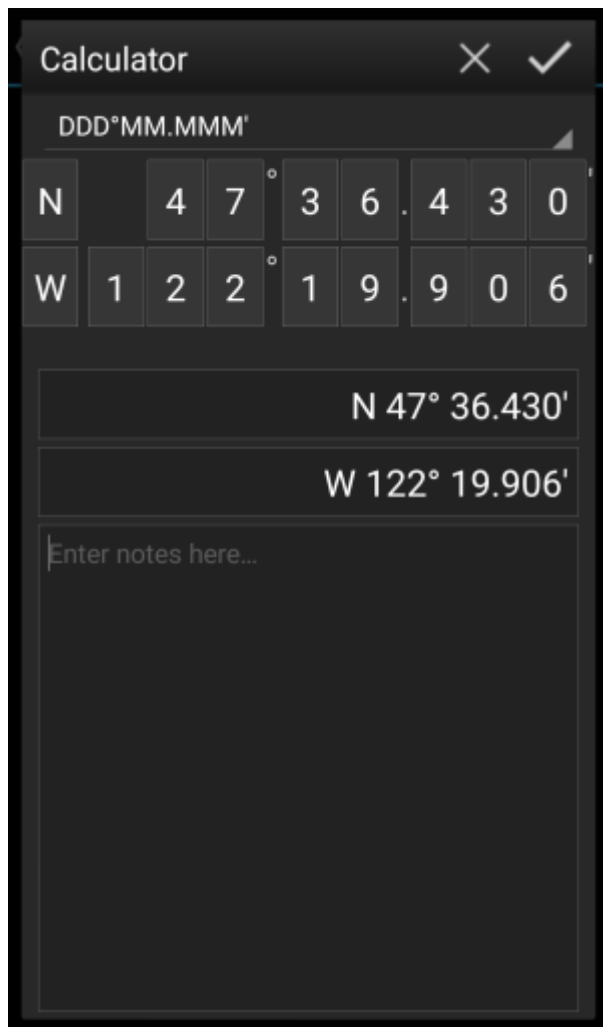
Benutze diese Felder, um die Koordinaten einzugeben. Durch Klick auf N/E kannst du nach Bedarf auf S/W ändern. Die Anordnung der Felder hängt vom oben gewählten Koordinatenformat ab.

Quelle für Koordinaten

Unterhalb der Koordinateneingabe findest du mehrere Schaltflächen um Koordinaten von unterschiedlichen Quellen einzufügen. Je nachdem in welchem Menü du die Koordinateneingabe verwendest und abhängig von weiteren Bedingungen, werden alle oder nur ein Teil der Schaltflächen angezeigt.



Schaltfläche	Beschreibung
Meine Koordinaten	Fügt deine aktuelle Position in das Koordinatenfeld ein.
Cache-Koordinaten	Fügt die Listing-Koordinaten des zugehörigen Caches in das Koordinatenfeld ein.
Berechne Koordinaten	Nutzt die oben evtl. bereits eingegebenen Koordinaten und startet den Wegpunktrechner.
Aus der Zwischenablage	Diese Schaltfläche wird nur angezeigt, wenn deine Zwischenablage gültige Koordinaten enthält und erlaube dir, diese in das Koordinatenfeld einzufügen.
Koordinaten löschen	Leert das Koordinatenfeld.

Wegpunktrechner



c:geo bietet einen Rechner für Koordinaten, der es erlaubt Variablen und Formeln zu benutzen um Koordinaten basierend auf dem Resultat zu berechnen.

Nachdem du auf **Berechne Koordinaten** im [Eingabefenster](#) geklickt hast, wird diese Ansicht angezeigt.

The  button will close the dialog without changes, the  will close the dialog, save the changes and return to the waypoint editor.



You can use the calculator also for preparing your field trip by entering the needed variables and formulas but not yet entering values for your variables. This will of course not yet provide a valid result, but you can still save the current state at any time by saving your changes in the calculator and afterwards saving the waypoint state.

Clicking on the first field will open a drop down menu allowing to change between different coordinate formats as explained [here](#). All further functions are explained below.

For easier understanding we will use an example of how the calculator can be used.

Zuweisung der Hauptvariablen



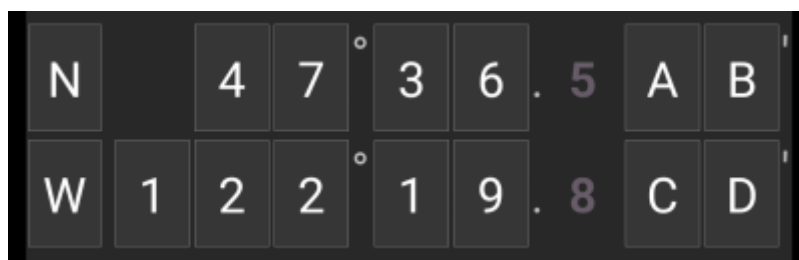
Standardmäßig zeigt dieser Bereich die Cache-Koordinaten als Startpunkt für das Zuweisen deiner Variablen.

Durch kurzen Klick auf jede Stelle kannst du zyklisch zwischen folgenden Funktionen für die jeweilige Stelle wechseln:

- **Zuweisung einer Variable für diese Stelle**
Weist die nächste ungenutzte Variable (A-Z) dieser Stelle zu.
- **Diese Stelle auslassen**
Entfernt diese Stelle komplett aus der Rechnung. Dies erlaubt Lösungen mit mehr als einer Stelle in den benachbarten Variablen.
- **ZURücksetzen auf den Ursprungszustand**
Zeigt wieder den originalen Zahlenwert.

Des weiteren kannst du auf jede Stelle einen langen Klick ausführen, um manuell eine Zahl oder eine Variable einzugeben.

Das Ergebnis könnte so aussehen, wie in folgendem Beispiel dargestellt:

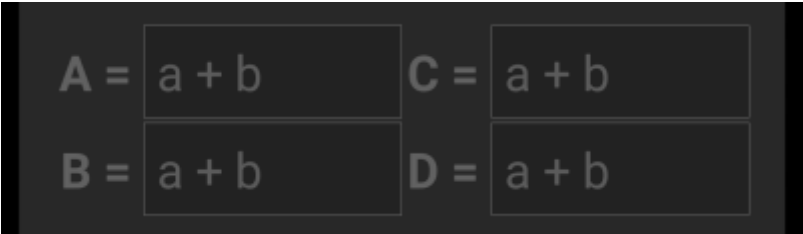


Eingabe der Hauptvariablen



Für die Hauptvariablen musst du immer GROSSBUCHSTABEN (A-Z) nutzen, wo hingegen du bei den Untervariablen (weiter unten beschrieben) immer Kleinbuchstaben (a-z) nutzen musst!

Der Bereich unterhalb des Koordinatenfeldes zeigt Felder für alle im Koordinatenfeld zugewiesenen Hauptvariablen. In unserem Beispiel sieht es wie folgt aus, da wir vier Hauptvariablen (A,B,C,D) zugewiesen haben:

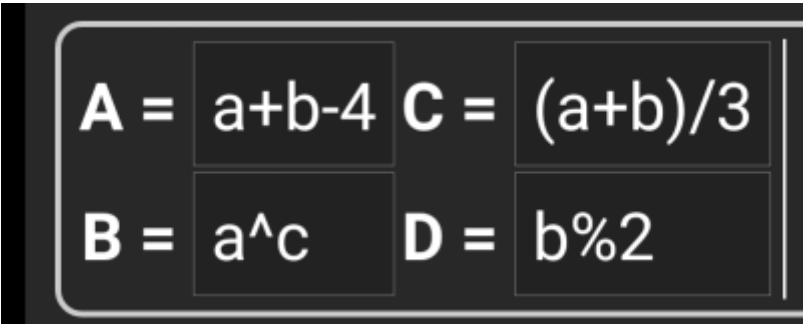


Du kannst nun diese Felder dazu nutzen, eine Formel mit Untervariablen (Kleinbuchstaben a-z) zuzuweisen um das Ergebnis für die Hauptvariablen zu berechnen.


Die folgenden Operatoren werden in diesen Formeln unterstützt:

Operator	Funktion	Beispiel
+	Addition	a+b
-	Subtraktion	a-b
*	Multiplikation	a*b
/	Division	a/b
^	Potenzen	a^b
%	Modulo-Funktion	a%10
()	Klammern	(a+b)*c

In unserem Beispiel nutzen wir die folgenden Formeln für die Hauptvariablen (wie sie z.B. vom Cache-Besitzer in der Beschreibung vorgegeben werden) um fortzufahren:



Zuweisung von Untervariablen



Für die Untervariablen musst du immer Kleinbuchstaben (a-z) nutzen, wo hingegen du bei den Hauptvariablen (weiter oben beschrieben) immer GROßBUCHSTABEN (A-Z) nutzen musst!

After assigning formulas to the main variables, an input field will be added automatically for each sub variable (lower case a-z) used in these formulas.

These input fields can now be used to enter numeric values, which will then be used for automatic calculation of the result coordinates using the formulas provided. You can close and save the calculator state at any time now and return to the calculator to enter the next sub variable value as soon as you found it while doing your cache.



Depending on the amount of main and sub variables you have to swipe the variable section to reach all input fields.
You might also rotate your device into landscape mode to have all variables visible on your



display.

In our example we did now find the values for a,b and c and entered them accordingly:

A =	<input type="text" value="a+b-4"/>	C =	<input type="text" value="(a+b)/3"/>	a =	<input type="text" value="3"/>	c =	<input type="text" value="2"/>
B =	<input type="text" value="a^c"/>	D =	<input type="text" value="b%2"/>	b =	<input type="text" value="3"/>		

Result prediction

While you enter the formulas for the main variables and the values for the sub variables the result will be shown - on the fly in the result section.

Digits not yet valid will be replaced by * and greyed out. Once the result produces valid coordinates the result field will be shown with all white characters.

In our example a valid result is shown:

A =	<input type="text" value="a+b-4"/>	C =	<input type="text" value="(a+b)/3"/>	a =	<input type="text" value="3"/>	c =	<input type="text" value="2"/>
B =	<input type="text" value="a^c"/>	D =	<input type="text" value="b%2"/>	b =	<input type="text" value="3"/>		
							N 47° 36.529'
							W 122° 19.821'

Calculator notes


The last section in the calculator can be used to enter or paste notes, which can be helpful to e.g. copy parts of the cache description containing the calculations required to find the cache.

The content of the calculator note will be synchronized to the note of the waypoint used to calculate.

Further information


[youtube_en2y5mvjul4](#)







Video





Video





Video