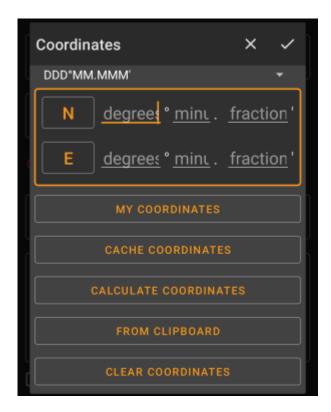
Table of Contents

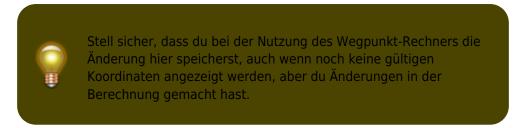
Koordinateneingabe	
Koordinatenformat	
Koordinateneingabe	
Quelle für Koordinaten	
Wegpunktrechner	
Zuweisung der Hauptvariablen	
Eingabe der Hauptvariablen	
Zuweisung von Untervariablen	
Ergebnisvorhersage	
Rechnernotizen	
Weiterführende Informationen	-

Koordinateneingabe



Der Koordinaten-Eingabedialog wird geöffnet, wenn du auf die Koordinaten klickt während du einen Wegpunkt editierst, eine Suche ausführen möchtest oder das Gehe zu-Menü benutzt.

Die Schaltfläsche ≤ schließt den Dialog, ohne die Änderungen zu übernehmen; die Schaltfläche ≤ schließt den Dialog und speichert die Änderungen.



Koordinatenformat



Durch Klick auf dieses Feld kannst du zwischen den verschiedenen unterstützten Koordinatenformaten wählen oder Schlicht auswählen, um das gewünschte Format manuell einzugeben. Die Eingabefelder für die Koordinaten verändern sich in Abhängigkeit vom hier gewählten Koordinatenformat.

Wenn du bereits vorher Koordinaten eingegeben hattest, werden sie in das ausgewählte Format konvertiert.

Creation date: 2025/12/12 19:06

Koordinateneingabe



Benutze diese Felder, um die Koordinaten einzugeben. Durch Klick auf N/E kannst du nach Bedarf auf S/W ändern. Die Anordnung der Felder hängt vom oben gewählten Koordinatenformat ab.

Quelle für Koordinaten

Unterhalb der Koordinateneingabe findest du mehrere Schaltflächen um Koordinaten von unterschiedlichen Quellen einzufügen. Je nachdem in welchem Menü du die Koordinateneingabe verwendest und abhängig von weiteren Bedingungen, werden alle oder nur ein Teil der Schaltflächen angezeigt.

Schaltfläche	Beschreibung
Meine Koordinaten	Fügt deine aktuelle Position in das Koordinatenfeld ein.
Cache-Koordinaten	Fügt die Listing-Koordinaten des zugehörigen Caches in das Koordinatenfeld ein.
	Nutzt die oben evtl. bereits eingegebenen Koordinaten und startet den Wegpunktrechner.
Aus der Zwischenablage	Diese Schaltfläche wird nur angezeigt, wenn deine Zwischenablage gültige Koordinaten enthält und erlaube dir, diese in das Koordinatenfeld einzufügen.
Koordinaten löschen	Leert das Koordinatenfeld.

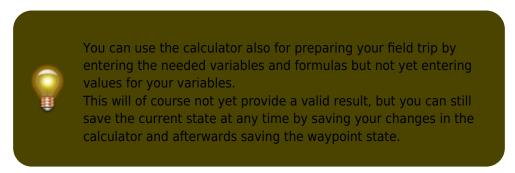
Wegpunktrechner



c:geo bietet einen Rechner für Koordinator, der es erlaube Variablen und Formeln zu benutzen um Koordinaten basierend auf dem Resultat zu berechnen.

Nachdem du auf Berechne Koordinaten im Eingabefenster geklickt hast, wird diese Ansicht angezeigt.

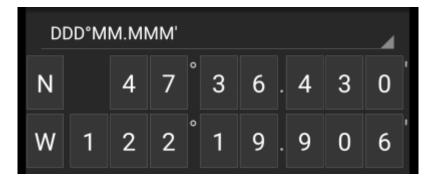
The \boxtimes button will close the dialog without changes, the \boxtimes will close the dialog, save the changes and return to the waypoint editor.



Clicking on the first field will open a drop down menu allowing to change between different coordinate formats as explained here. All further functions are explained below.

For easier understanding we will use an example of how the calculator can be used.

Zuweisung der Hauptvariablen



Standardmäßig zeigt dieser Bereich die Cache-Koordinaten als Startpunkt für das Zuweisen deiner Variablen.

Durch <u>kurzen Klick</u> auf jede Stelle kannst du zyklisch zwischen folgenden Funktionen für die jeweilige Stelle wechseln:

- Zuweisung einer Variable für diese Stelle
 Weist die nächste ungenutzte Variable (A-Z) dieser Stelle zu.
- Diese Stelle auslassen
 Entfernt diese Stelle komplett aus der Rechnung. Dies erlaubt Lösungen mit mehr als einer Stelle in den benachbarten Variablen.
- **ZUrücksetzen auf den Ursprungszustand** Zeigt wieder den originalen Zahlenwert.

Des weiteren kannst du auf jede Stelle einen <u>langen Klick</u> ausführen, um manuell eine Zahl oder eine Variable einzugeben.

Das Ergebnis könnte so aussehen, wie in folgendem Beispiel dargestellt:



Eingabe der Hauptvariablen



Für die Hauptvariablen musst du immer GROßBUCHSTABEN (A-Z) nutzen, wo hingegen du bei den Untervariablen (weiter unten beschrieben) immer Kleinbuchstaben (a-z) nutzen musst!

Der Bereich unterhalb des Koordinatenfeldes zeigt Felder für alle im Koordinatenfeld zugewiesenen Hauptvariablen. In unserem Beispiel sieht es wie folgt aus, da wir vier Hauptvariablen (A,B,C,D) zugewiesen haben:

$$A = a + b$$
 $C = a + b$
 $B = a + b$ $D = a + b$

Du kannst nun diese Felder dazu nutzen, eine Formel mit Untervariablen (Kleinbuchstaben a-z) zuzuweisen um das Ergebnis für die Hauptvariablen zu berechnen.

Die folgenden Operatoren werden in diesen Formeln unterstützt:

Operator	Funktion	Beispiel
+	Addition	a+b
-	Subtraktion	a-b
*	Multiplikation	a*b
/	Division	a/b
^	Potenzen	a^b
%	Modulo-Funktion	a%10
()	Klammern	(a+b)*c

In unserem Beispiel nutzen wir die folgenden Formeln für die Hauptvariablen (wie sie z.B. vom Cache-Besitzer in der Beschreibung vorgegeben werden) um fortzufahren:

$$A = a+b-4$$
 $C = (a+b)/3$
 $B = a^c$ $D = b\%2$

Zuweisung von Untervariablen



Für die Untervariablen musst du immer Kleinbuchstaben (a-z) nutzen, wo hingegen du bei den Hauptvariablen (weiter oben beschrieben) immer GROßBUCHSTABEN (A-Z) nutzen musst!

Nach der Zuweisung von Formeln zu den Hauptvariablen wird automatisch ein Eingabefeld für jede dort genutzt Untervariable (Kleinbuchstaben a-z) erzeugt.

Diese Eingabefelder können nun dazu genutzt werden numerische Werte einzugeben, die dann für die automatische Berechnung der Ergebniskoordinaten mit Hilfe der Formeln genutzt werden. Du kannst den Rechner zu jeder Zeit schließen und speichern und wieder zurückkehren um die nächste Untervariable einzugeben, sobald du den Wert gefunden hast während du den Cache löst.



Abhängig von der Anzahl der Haupt- und Untervariablen, musst du die Variablenbereich hin- und herwischen um alle Eingabefelder zu erreichen.



Du kannst dein Gerät auch ins Breitformat drehen, um alle Variablen auf einmal zu sehen.

In unserem Beispiel haben wir nun die Werte für a,b,c, und d gefunden und entsprechend eingegeben:

$$A = a+b-4$$
 $C = (a+b)/3$ $a = 3$ $c = 2$
 $B = a^c$ $D = b\%2$ $b = 3$

Ergebnisvorhersage

Während der Eingabe der Formeln für die Hauptvariablen und den Werten für die Untervariablen wird das Ergebnis fortlaufend im Ergebnisbereich aktualisiert angezeigt.

Stellen, die noch nicht gültig sind werden durch ein * ersetzt und ausgegraut. Sobald das Ergebnis gültige Koordinaten ergibt, wird das Feld komplett in weißen Zahlen angezeigt.

in unserem Beispiel wird ein gültiges Ergebnis angezeigt:

Rechnernotizen

Der letzte Bereich im Rechner kann dazu genutzt werden Notizen einzugeben oder einzufügen. Dies kann hilfreich sein um z.B. Teile der Cachebeschreibung, welche die zu berechnenden Formeln enthalten dort zu speichern.

Der Inhalt der Rechnernotiz wird mit der Wegpunktnotiz des zur Berechnung genutzten Wegpunktes synchronisiert.

Weiterführende Informationen

youtube en2y5mvjul4

