Table of Contents

Offline-Caching 2
Allgemeine Bemerkungen 2
GPX-Import 2
Offline logging 3
Field note export 4
Static maps 5
Offline maps 7

Diese Seite wurde noch nicht vollständig übersetzt. Bitte helfen Sie bei der Übersetzung.
(diesen Absatz entfernen, wenn die Übersetzung abgeschlossen wurde)

Offline-Caching

Allgemeine Bemerkungen

Die Hauptanwendung von c:geo ist, einen Online-Zugriff auf deine Geocaching-Plattform zu ermöglichen. Dennoch bietet c:geo auch Offline-Funktionen um es ohne jede Netzwerk-Verbindung (z.B. beim Cachen im Ausland oder außerhalb der Netzabdeckung) zu verwenden.

Um c:geo komplett offline zu nutzen, musst du einige Dinge - je nach Bedarf - vorbereiten: your needs:

- Speichere die Caches, die du finden möchtest offline (manuell, über GPX-Import oder aus einem Pocket-Query).
- Lade eine Offline-Karte für das entsprechende geographische Gebiet oder aktiviere mindestens die statischen Karten.
- Aktiviere die benötigten Offlinedaten-Einstellungen um z.B. Logbilder mit den Caches abzuspeichern, um diese ebenfalls offline verfügbar zu haben.

Diese Seite beschreibt diese Offline-Szenarien.

Wenn du jedweden Datenverkehr vermeiden möchtest, solltest du die Internet-Verbindung deines Gerätes generell trennen, denn c:geo wird immer versuchen eine Onlineverbindung herzustellen, sobald es gestartet wird. Auf den meisten Geräten wird die Internet-Verbindung ohnehin generell unterbrochen, sobald das Gerät sich im Ausland befindet. Ansonsten solltest du z.B. den Flugmodus aktivieren.

GPX-Import

GPX-Dateien enthalten Informationen zu Caches und ihren Wegpunkten. Du kannst GPX-Dateien aus verschiedenen Quellen bekommen. Zum Beispiel kannst du als Premiummitglied von geocaching.com deine Listen oder Pocket-Queries als GPX-Datei exportieren.

c:geo unterstützt explizit GPX-Dateien von geocaching.com und GPX-Dateierweiterungen von Opencaching-Seiten. Wenn deine GPX-Datei aus einer anderen Quelle stammt, aber die gleiche Syntax verwendet, wird sie wahrscheinlich auch funktionieren.

Für den Import einer GPX-Datei hast du zwei Möglichkeiten:

- Benutze einen Datei-Browser auf deinem Gerät, klicke auf eine GPX-Datei, die auf deinem Gerät gespeichert ist und wähle c:geo als Ziel-Applikation. Dies zeigt ein Auswahlfenster, wo du auswählen

musst, in welche Liste die Caches aus der GPX-Datei importiert werden sollen.
- Öffne eine Liste gespeicherter Caches oder erstelle eine neue Liste und wähle dann Menü → `Importieren` → `GPX-Datei importieren`. Dies scannt das Verzeichnis, welches du in den Einstellungen angegeben hast und bietet dir an eine der gefundenen GPX-Dateien von dort zu importieren. Nach dem Import enthält die gewählte Liste die importieren Caches.

Beachte bitte, dass einige Cacheinformationen nicht in einer GPX-Datei enthalten sind. Falls du eine der folgenden Informationen benötigst, musst du sie manuell hinzufügen in dem du z.B. den Cache online aktualisierst:

Information	**Beschreibung**
Attribute	Damit GPX-Dateien von geocaching.com auch die Attribute des Caches beinhalten, musst du auf der Webseite auswählen, dass du die GPX-Version 1.0.1 verwenden möchtest.
GCVote Bewertung	Da GCVote ein externer Dienst ist, ist die Bewertungsinformation nicht in der GPX-Datei enthalten.
Listingbilder	Die GPX-Datei enthält die Links zu jedem Bild, welches der Cachebesitzer in seinem Listing verwendet, aber sie enthält nicht das Bild selbst. Du musst den Cache öffnen oder ihn aktualisieren, damit die Bilder geladen und gespeichert werden.
Logbilder	Die GPX-Datei enthält die Links zu jedem Bild, welches nutzer in ihren Logeinträgen angehangen haben, aber sie enthält nicht das Bild selbst. Du musst den Cache öffnen oder ihn aktualisieren, damit die Bilder geladen und gespeichert werden.
Favoritenpunkte	Damit GPX-Dateien von geocaching.com auch die Anzahl der Favoritenpunkte des Caches beinhalten, musst du auf der Webseite auswählen, dass du die GPX-Version 1.0.1 verwenden möchtest.
Statische Karten	Da die statischen Karten eine Funktion von c:geo sind, sind diese nicht in den GPX-Dateien enthalten, sondern werden als optionaler letzter Schritt nach dem Import von GPX-Dateien geladen.

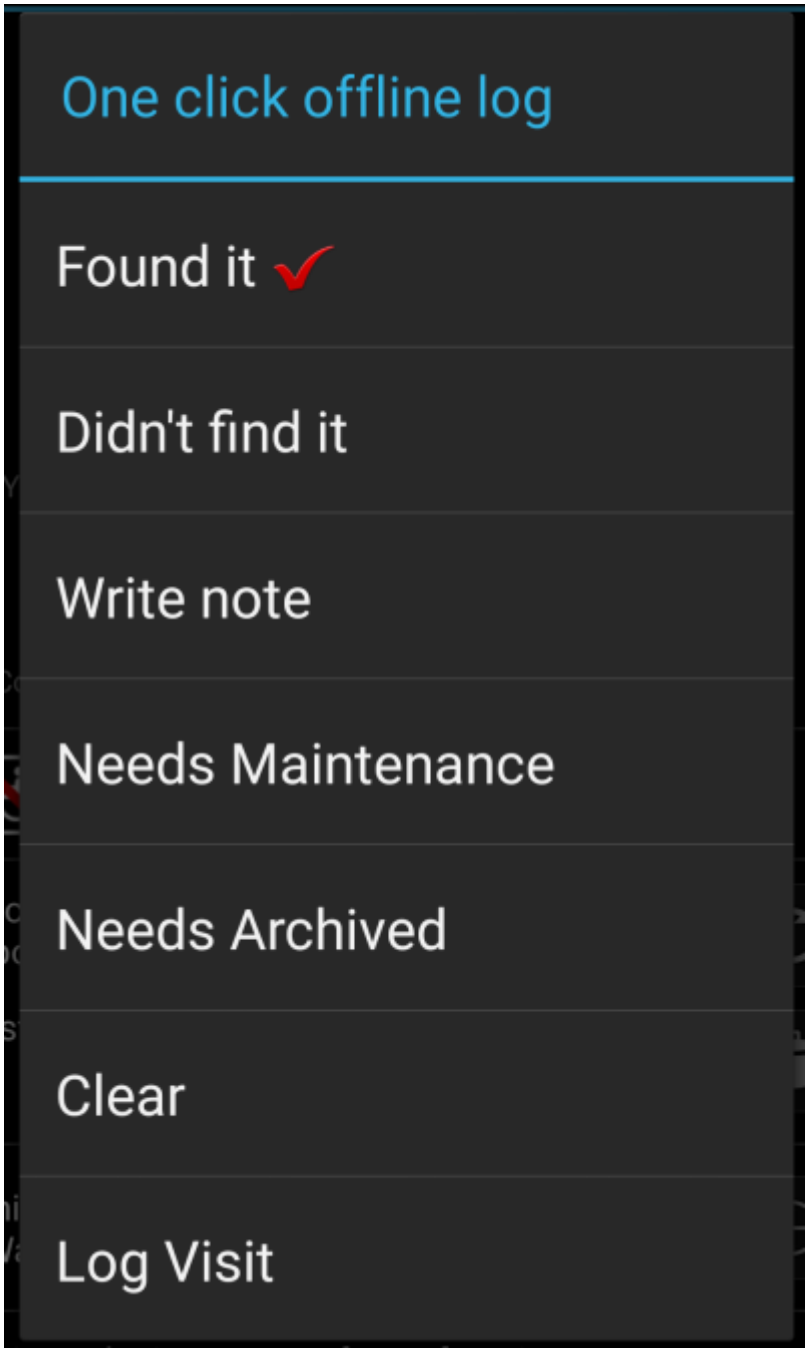
Offline logging

You have two possibilities of composing offline logs in c:geo:

1. Just compose your logs as usual but instead of sending them online, just save them using the `Save offline` function in the logging screen menu.
2. Enable the `Offline Log` function in the settings which completely works offline.

While the first option is not different from online usage, the second option will replace the `Log Visit` menu by a `One click offline log` menu in all places. As soon as the function is activated, c:geo will not post logs online by default but only store the found status offline.

When using this menu function the following context menu will be shown:



Just click on the desired log type and your offline log will be saved accordingly.

If you already stored an offline log the current log will be marked by a red tick in this menu.

The `Clear` option is only available if you already have an offline log stored for this cache.

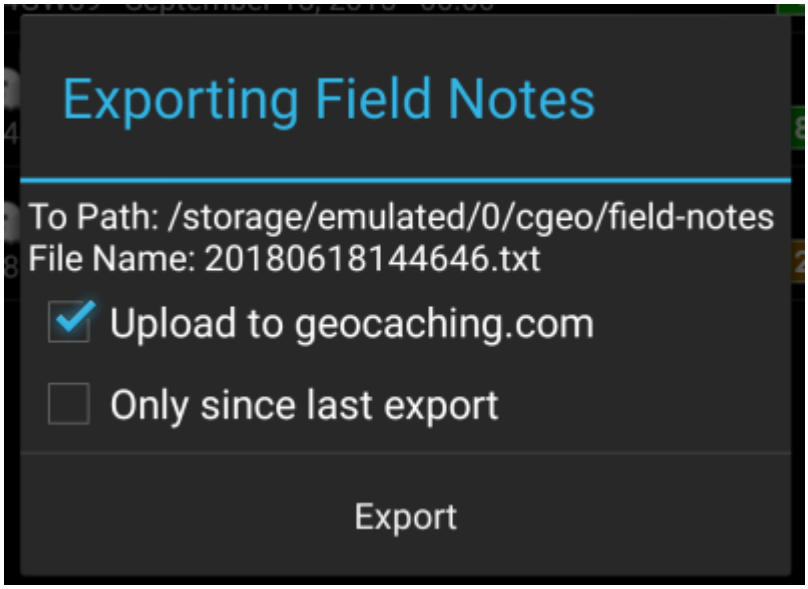
You can also select `Log Visit` to open the normal logging screen to compose a complete log and store it.

Field note export

Fieldnotes (a.k.a Drafts) are supported by geocaching.com and some opencaching sites and allow an offline logging of cache finds and batch uploading them to the website at a later point of time.

c:geo is supporting fieldnote export and also an automatic upload to the website (for geocaching.com). If you have saved your cache logs offline in c:geo you have the possibility to export these logs as fieldnotes.

The offline logged caches are marked by an orange line in your lists and with a red smiley on the map. To export the logs you have to open the relevant list of saved caches or the history and select `Menu → Export → Field notes`



Fieldnote exports will be stored by c:geo in the directory `/cgeo/field-notes` in your internal storage with a date/time stamp used as filename as shown in the export dialog.

You can now either only export the fieldnote file to your device or additionally upload them to the geocaching website by enabling `Upload to geocaching.com`.

The option `Since last export` will check the last upload date on geocaching.com and only export those field notes which are composed after this date.

After you exported your fieldnotes to the geocaching website, the website will show that you have pending fieldnotes on this page and you can compose your logs in your browser. Please be aware that it might take a minute after the upload until the website shows the pending fieldnotes.

Static maps

This function can be activated in the settings for the cache coordinates and/or for its waypoints and will download Google maps images of the area around each saved cache both as street map and satellite view (a total of 5 images). It is a helpful feature if you plan to go caching without internet access (and maybe even without an offline map).

Also a basic street map will be shown at the bottom of the cache details page, the remaining maps are accessible by selecting Static Maps in the cache Navigation menu.

Please note, that there is a limit by Google of 1000 static maps per 24h per user(IP). Having a rather huge list of stored caches or even only some caches with many waypoints, you may easily reach this limit (as 5 images per cache and each cache waypoint are loaded). In this case some static maps might be missing.

The following shows an example of static maps for a cache. You can click the images to see a larger version:

Description	Map
High zoom satellite view	
Low zoom satellite view	
High zoom street map view	
Medium zoom street map view	

Description	Map
Low zoom street view	

Offline maps

c:geo supports openstreetmap based offline map files using the mapsforge format.

Such files can be downloaded for your area/country from various sources, e.g. Mapsforge Download Server or OpenAndroMaps. With some effort you can also manually create your own openstreetmap based map.

Once you downloaded an offline map file, you have to store it to the directory on your device as defined in the settings. If the file is a valid mapsforge offline map, it will afterwards be shown in the map source selection on the live map or you can preselect the map file to be used in the settings.