

Table of Contents

| | |
|--|---|
| Benutzerdefinierte Caches | 2 |
| <i>Creation of user defined caches</i> | 2 |
| <i>Handling of user defined caches</i> | 3 |



Diese Seite wurde noch nicht vollständig übersetzt. Bitte helfen Sie bei der Übersetzung.

(diesen Absatz entfernen, wenn die Übersetzung abgeschlossen wurde)

Benutzerdefinierte Caches

Du kannst mit c:geo benutzerdefinierte Caches erstellen. Diese können z.B. zur Planung deiner eigenen Caches oder auch nur zur Aufzeichnung von POI verwendet werden. Desweiteren erstellt c:geo automatisch einen benutzerdefinierten Cache um deine "Gehe zu"-Ziele zu speichern.

Benutzerdefinierte Caches werden mit dem [Cachetyp-Symbol](#) eines virtuellen Caches in deinen Listen und auf der Karte angezeigt.



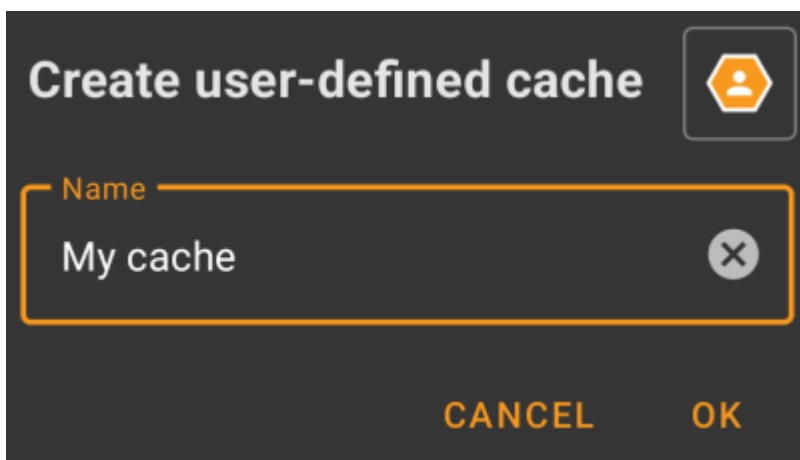
Obwohl du benutzerdefinierte Caches für die Planung deiner eigenen Cacheverstecke nutzen kannst, ist es nicht möglich deinen neuen Cache mit c:geo zu veröffentlichen. Die benutzerdefinierten Caches sind lediglich ein Hilfsmittel für die Planung aber beinhalten keine Online-Funktion um diese an die Geocaching-Plattform zu übermitteln.

Creation of user defined caches

You can create user defined caches in two ways:

1. Open a list of saved caches and select Manage Caches → Create user defined cache from the [list menu](#).
2. Long click on the map to trigger creation of a user defined cache. This long click function needs to be enabled in [map behavior settings](#).

After performing on of these actions you will be prompted for the title of the user defined caches to be created.

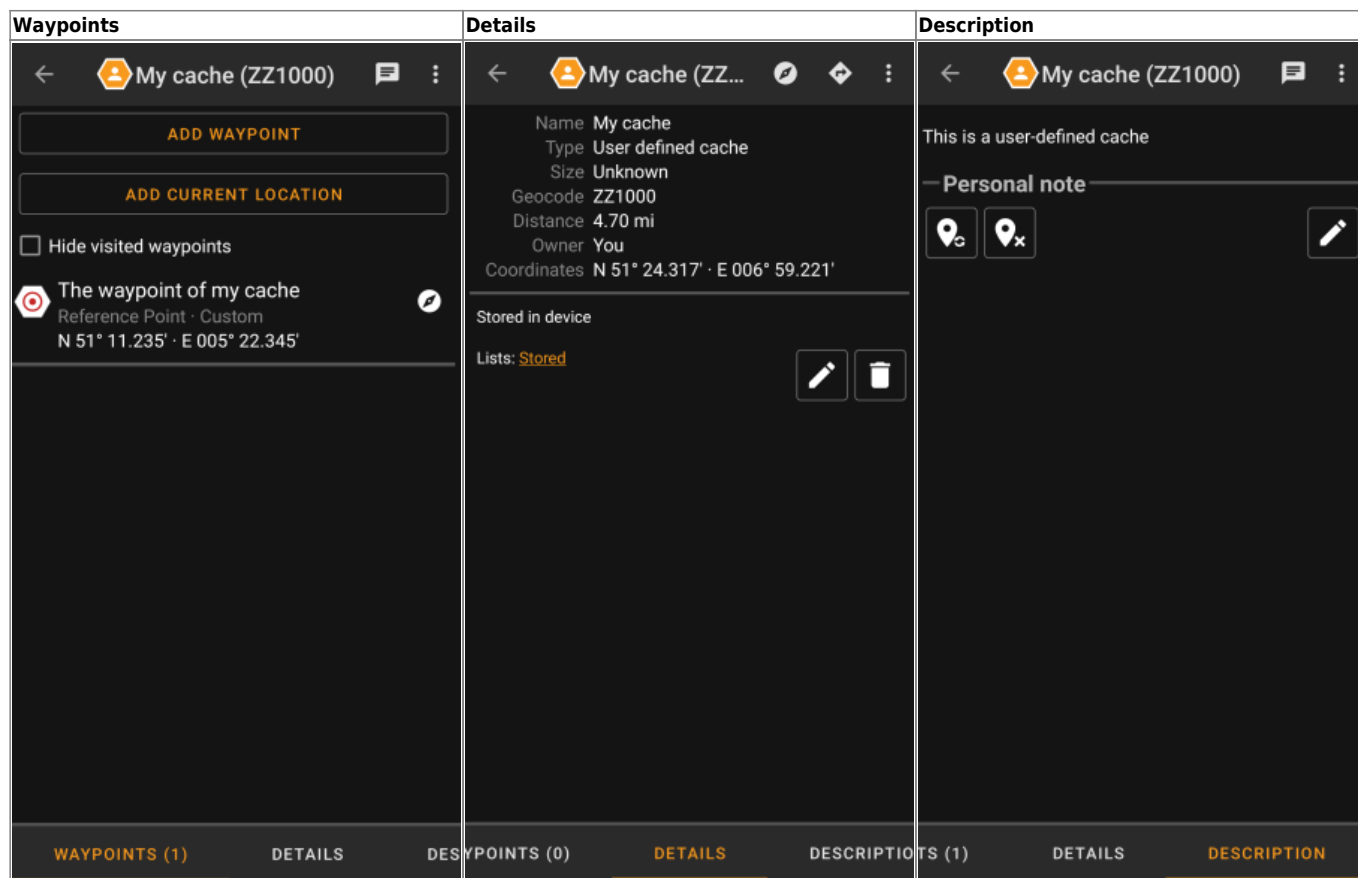


Afterwards the user defined cache is created and stored either on the current list (if created from the [list menu](#)) or on your default list (if created by long click on the map).

If the cache was created from the map it will already have cache coordinates as defined by the location you

clicked on. If you created it from the list the cache coordinates will be empty until you create a waypoint and assign its coordinates as listing coordinates.

This is how a typical user defined cache could look like:



Handling of user defined caches

Besides the fact, that you created the cache yourself, it is handled in the same way as all other caches in c:geo (like creating waypoints, moving to another list, etc.). Some functions however are not (yet) possible due to the fact, that it is no ordinary cache:

| Function | Limitation |
|-------------------|--|
| Cache type | User defined caches is an own cache type in c:geo. |
| Cache Description | It is not yet possible to enter custom text into the cache description. It will only contain "This is a user defined cache". It is planned to add this function in future versions of c:geo. As a workaround you can use the personal note and/or the waypoint descriptions. |
| Geocode | The geocode will be automatically assigned by c:geo (using the prefix ZZ). You cannot change it. |
| D/T, Size | It is not possible to enter this information for user defined caches. |
| Attributes | Attributes are not supported for user defined caches. |
| Logging | As it is your locally created cache it is not possible to post logs for it. |
| Logbook | As your locally created cache cannot be logged by anyone, it does not have a logbook tab. |
| Refresh | As the user defined cache is only stored locally you cannot refresh it to/from any server. |