

## Table of Contents

|  |   |
|--|---|
| <b>Benutzerdefinierte Caches</b> .....       | 2 |
| <i>Creation of user defined caches</i> ..... | 2 |
| <i>Handling of user defined caches</i> ..... | 3 |



**Diese Seite wurde noch nicht vollständig übersetzt. Bitte helfen Sie bei der Übersetzung.**

*(diesen Absatz entfernen, wenn die Übersetzung abgeschlossen wurde)*

## Benutzerdefinierte Caches

Du kannst mit c:geo benutzerdefinierte Caches erstellen. Diese können z.B. zur Planung deiner eigenen Caches oder auch nur zur Aufzeichnung von POI verwendet werden. Desweiteren erstellt c:geo automatisch einen benutzerdefinierten Cache um deine "Gehe zu"-Ziele zu speichern.

Benutzerdefinierte Caches werden mit dem [Cachetyp-Symbol](#) eines virtuellen Caches in deinen Listen und auf der Karte angezeigt.



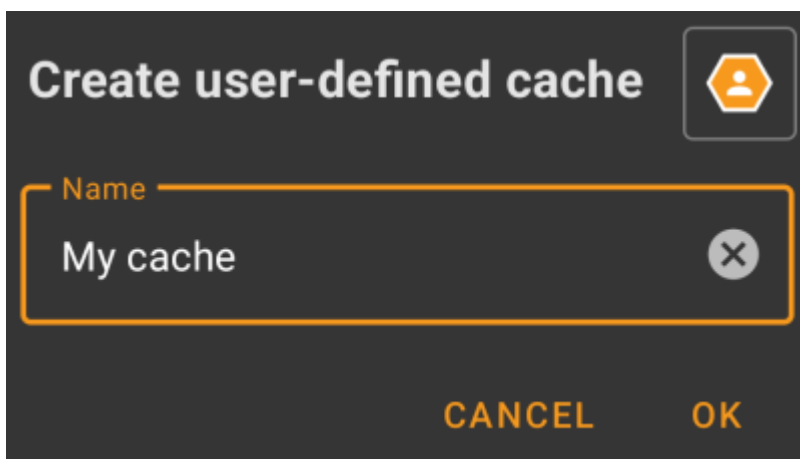
Obwohl du benutzerdefinierte Caches für die Planung deiner eigenen Cacheverstecke nutzen kannst, ist es nicht möglich deinen neuen Cache mit c:geo zu veröffentlichen. Die benutzerdefinierten Caches sind lediglich ein Hilfsmittel für die Planung aber beinhalten keine Online-Funktion um diese an die Geocaching-Plattform zu übermitteln.

### Creation of user defined caches

Du kannst benutzerdefinierte Caches auf zwei Wegen erstellen:

1. Öffne eine Liste gespeicherter Caches und wähle Caches verwalten → Benutzerdefinierten Cache erstellen aus dem [Listen-Menü](#).
2. Klicke lang auf auf Karte um die Erstellung eines benutzerdefinierten Caches zu starten. Diese Langklick-Funktion musst du in den [Einstellungen für das Kartenverhalten](#) aktivieren.

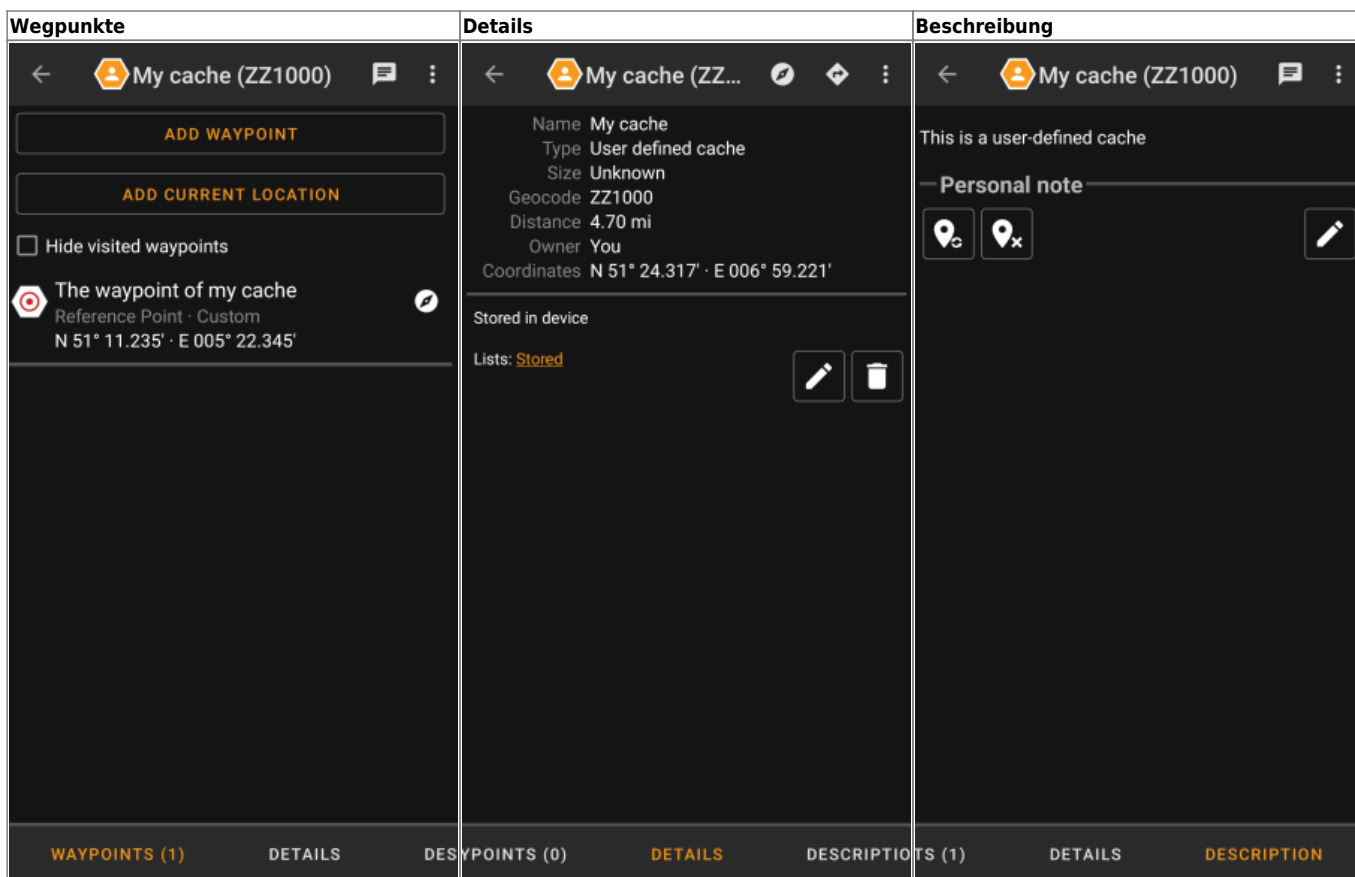
Nach der Durchführung dieser Schritte wirst du nach dem Titel für den benutzerdefinierten Caches gefragt:



Danach wird der benutzerdefinierte Cache erstellt und entweder auf der aktuellen Liste (wenn aus dem [Listen-Menü](#) erstellt) oder auf deiner Standardliste (wenn durch Langklick auf der Karte erstellt) gespeichert.

Wenn der Cache über die Karte erstellt wurde, enthält er bereits die Stelle, auf die du geklickt hast, als Cache-Koordinaten. Wenn du ihn über die Liste erstellt hast, sind die Cache-Koordinaten leer, bis du einen Wegpunkt erstellt und dessen Koordinaten als Listing-Koordinaten übernimmst.

So sieht ein typischer benutzerdefinierte Cache aus:



## Handling of user defined caches

Besides the fact, that you created the cache yourself, it is handled in the same way as all other caches in c:geo (like creating waypoints, moving to another list, etc.). Some functions however are not (yet) possible due to the fact, that it is no ordinary cache:

| Function          | Limitation   |
|-------------------|--|
| Cache type        | User defined caches is an own cache type in c:geo.   |
| Cache Description | It is not yet possible to enter custom text into the cache description. It will only contain "This is a user defined cache". It is planned to add this function in future versions of c:geo. As a workaround you can use the personal note and/or the waypoint descriptions. |
| Geocode           | The geocode will be automatically assigned by c:geo (using the prefix ZZ). You cannot change it.   |
| D/T, Size         | It is not possible to enter this information for user defined caches.  |
| Attributes        | Attributes are not supported for user defined caches.  |
| Logging           | As it is your locally created cache it is not possible to post logs for it.  |
| Logbook           | As your locally created cache cannot be logged by anyone, it does not have a logbook tab.  |
| Refresh           | As the user defined cache is only stored locally you cannot refresh it to/from any server.   |